

ASTUCES_des créateurs de routines

VOUS AVEZ CRÉÉ UN DOSSIER POUR CHAQUE ATHLÈTE DE VOTRE ÉQUIPE?

VOUS POUVEZ LES RASSEMBLER EN UN SEUL (DOSSIER ÉQUIPE)!

1	Championnat Canada			
2				
3				
4	Athlète	claude		
5	Equipe	csnu		
6	Entraîneur	claude		
7				
8				
9	***CHANGER SEULEMENT LES CELLULES ROSES ET ROUGES			
10	Routine # 1	AVANT / FORWARD	# fois	Poi
11	Niveau Junior	J	4x	
12	AV / F ou AR / B AV / F	JJ	4x	
13	Points 46	K	4x	

Mode Normal Prêt

Sénior	JJ.KK	2x
AV / F	JJJ.KK	2x
113	KK	4x
125	KJ	4x

Mode Normal Prêt

LES FLÈCHES POINTENT LES ONGLETS DES ATHLÈTES SÉLECTIONNÉS

ASTUCES_des créateurs de routines

Étape_1 !

IL FAUT OUVRIR DEUX DOSSIERS ET LES PLACER CÔTE À CÔTE!

This screenshot shows a typing routine interface for a user named CLAUDE. The interface is divided into a main grid and a bottom section. The main grid has five rows, each with a word and a multiplier on the right. The words are SC, SJJ, JK, KK, and JJ.KK. The multipliers are 4x, 4x, 4x, 4x, and 2x respectively. On the left side, there is a blue vertical bar containing the following information: Niveau: Sénior, AV / F (highlighted in red), OU, AR / B, Points: 103, and Points maximum: 125. At the bottom of the grid, there is a grey bar with an arrow pointing left and the text 'TOTAL RÉUSSI'. Below the grid, there is a 'Vitesse' section with two rows: '1er Essai' and '2e Essai'. At the very bottom, there is a status bar with the user's name 'CLAUDE', a skill icon, and a level icon with a plus sign.

Niveau	Sénior		4x
AV / F	OU	AR / B	
Points	103		4x
Points maximum	125		4x
	SC		4x
	SJJ		4x
	JK		4x
	KK		4x
	JJ.KK		2x
← TOTAL RÉUSSI			
Vitesse	1er Essai		
	2e Essai		

This screenshot shows a typing routine interface for a user named PIERRE. The interface is identical in layout to the one for CLAUDE. The main grid has five rows with words SC, SJJ, JK, KK, and JJ.KK, and multipliers 4x, 4x, 4x, 4x, and 2x. The left blue bar contains: Niveau: Sénior, AV / F (highlighted in red), OU, AR / B, Points: 103, and Points maximum: 125. The bottom grey bar has an arrow pointing left and the text 'TOTAL RÉUSSI'. Below the grid, there is a 'Vitesse' section with two rows: '1er Essai' and '2e Essai'. At the very bottom, the status bar shows the user's name 'PIERRE', a skill icon, and a level icon with a plus sign.

Niveau	Sénior		4x
AV / F	OU	AR / B	
Points	103		4x
Points maximum	125		4x
	SC		4x
	SJJ		4x
	JK		4x
	KK		4x
	JJ.KK		2x
← TOTAL RÉUSSI			
Vitesse	1er Essai		
	2e Essai		

ASTUCES_des créateurs de routines

Étape_2 !

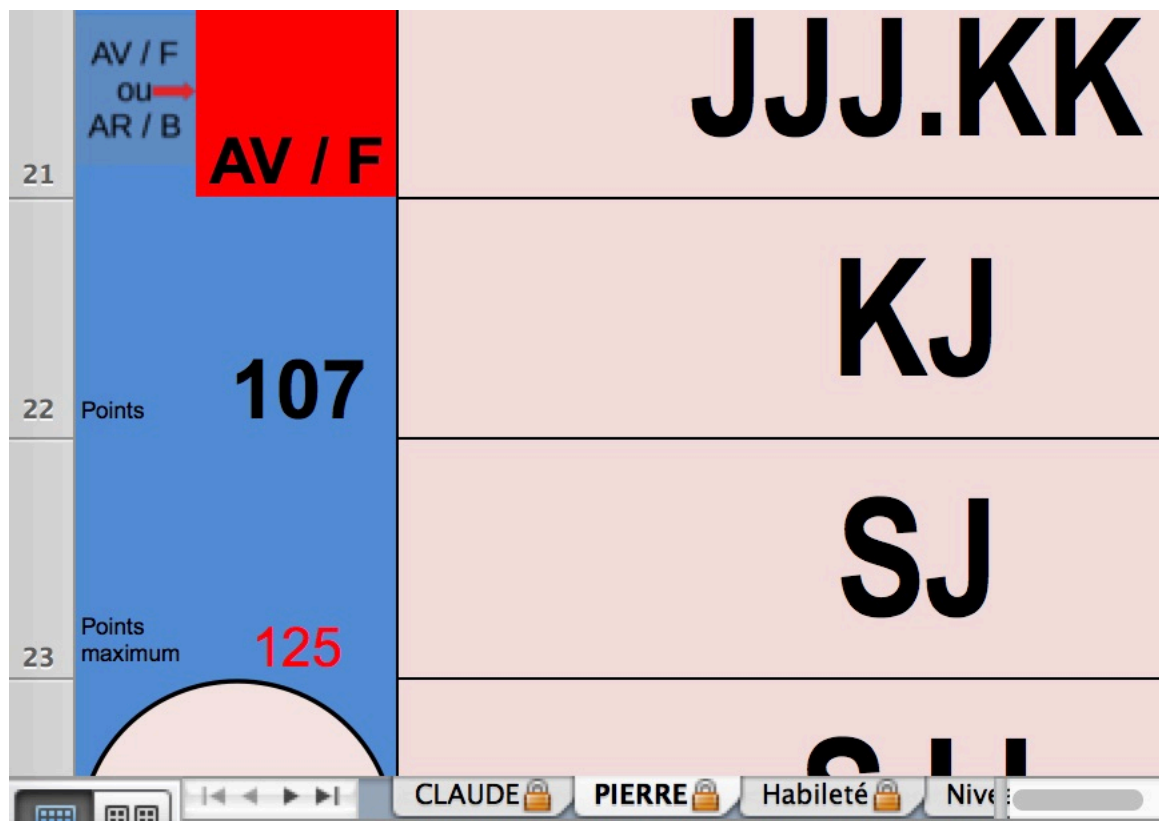
CLIQUER SUR L'UN DES DEUX ONGLETS ET LE GLISSER À CÔTÉ DE L'AUTRE SUR L'AUTRE DOSSIER!

Niveau	Sénior		4x
AV / F OU AR / B	AV / F	SC	4x
		SJJ	4x
Points	103	JK	4x
Points maximum	125	KK	4x
		JJ.KK	2x
← TOTAL RÉUSSI			
Vitesse	1er Essai		
	2e Essai		

Niveau	Sénior		4x
AV / F OU AR / B	AV / F	SC	4x
		SJJ	4x
Points	103	JK	4x
Points maximum	125	KK	4x
		JJ.KK	2x
← TOTAL RÉUSSI			
Vitesse	1er Essai		
	2e Essai		

ASTUCES_des créateurs de routines

LES DEUX DOSSIERS SONT MAINTENANT REGROUPÉS!



IL SERAIT MAINTENANT PRÉFÉRABLE D'ENREREGISTRER SOUS UN NOM DIFFÉRENT (ÉQUIPE) CE NOUVEAU DOSSIER!

ASTUCES_des créateurs de routines

Étape_3 !

POUR SUIVRE EN RÉPÉTANT LES ÉTAPES 1 ET 2!

AV / F
OU
AR / B

Points 107

Points maximum 125

JJJ.KK

KJ

SJ

CLAUDE PIERRE Habileté Niveau

Points maximum 125

SJ

SJ

TOTAL

***CHANGER SEULEMENT LES CELL

Routine # 3 AVANT / FOR

SC

JEAN Habileté Niveau

ASTUCES_des créateurs de routines

AV / F
OU →
AR / B

21

22 Points 107

23 Points maximum 125

JJJ.KK

KJ

SJ

points maximum 125

SJ

← TOTAL

***CHANGER SEULEMENT LES CELL

Routine # 3 AVANT / FOR

SC

CLAUDE PIERRE JEAN Habileté Niveau +

Niveau Sénior

AV / F
OU →
AR / B

Points 113

Points maximum 125

JJJ.K

KK

KJ

CLAUDE PIERRE JEAN Habileté